

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział	Informatyki		
Kierunek	Informatyka		
Specjalność	Grafika komputerowa		
Semestr	III	Program studiów,	2023/2024
Stopień studiów	II	dla którego obowiązuje	
		syllabus	

Nazwa przedmiotu	Tworzenie aplikacji internetowych			
Kod przedmiotu	TAI			
Łączna liczba godzin	30	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	wykład + laboratorium			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	4 (2+2)			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Wykład
Wymiar zajęć	15 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Laboratorium
Wymiar zajęć	15 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Znajomość algorytmów i struktur danych, umiejętność programowania w C++, podstawowa znajomość technologii HTML i CSS.
Założenia i cele przedmiotu	Kurs ma za zadanie zaznajomienie studentów z językiem programowania PHP oraz z zasadami programowania aplikacji internetowych.
Metody dydaktyczne	<ol style="list-style-type: none"> Wykład – w formie tradycyjnej lub prezentacji multimedialnej Laboratorium – w trakcie którego studenci analizują i rozwiązują problemy/zadania

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)	Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej
---	--	---

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

			Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	W01. Technologie stosowane po stronie przeglądarki i serwera. W02. Możliwości i ograniczenia technologii stosowanych do tworzenia dynamicznych dokumentów WWW. W03. Problemy dające się rozwiązać z pomocą języka PHP.	K_W02 K_W06 K_W07	P7S_WG P7S_WG_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	U01. Stworzyć architekturę strony WWW i implementować w językach HTML oraz PHP. U02. Osadzić dokument HTML/PHP na serwerze WWW.	K_U01 K_U11 K_U15 K_U17	P7S_UW P7S_UW_INŻ P7S_KK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do:	K01. Twórczego projektowania rozwiązań graficznych. K02. Pracy w zespole i włączania się w organizację jego działań.	K_K01 K_K04	P7S_KO P7S_UO

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – wykład		
1	Języki programowania w Internecie (model klient-serwer): HTML, CSS, PHP, JavaScript.	2
2	Środowisko pracy. Umieszczanie skryptów na serwerze.	2
3	Tworzenie plików HTML, CSS, PHP.	2
4	Zmienne i stałe w PHP, operatory w PHP.	2
5	Struktury kontrolne, funkcje.	2
6	Cookies i sesje, Przetwarzanie danych formularzy.	2
7	Obsługa bazy danych MySQL.	2
8	Obsługa systemu plików.	1
Forma zajęć – laboratorium		
1	Wykonywanie ćwiczeń na bazie poznanego materiału w czasie wykładu.	8
2	Projekt aplikacji internetowej i jej praktyczna implementacja. Zaliczenie.	7

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Kolokwium pisemne z wykładu. Projekt w grupach 2–3 osobowych w ramach laboratorium.	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusa
	Kolokwium pisemne	W01-W03
	Ocena projektu wykonanego w ramach	U01-U02, K01-K02

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Kolokwium pisemne z wykładu. Projekt w grupach 2–3 osobowych w ramach laboratorium.	
	laboratorium	

Literatura podstawowa	1. L. Welling, L. Thomson, <i>PHP i MySQL. Tworzenie stron WWW. Vademecum profesjonalisty</i> ”, Helion, Gliwice 2009.
Literatura uzupełniająca	1. Witryna projektu PHP: https://www.php.net/

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	30
Przygotowanie się do zajęć	15
Studiowanie literatury	15
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	20
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	20
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	102
Liczba punktów ECTS	4