

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

KARTA OPISU PRZEDMIOTU

Wydział	Informatyki		
Kierunek	Informatyka		
Specjalność			
Semestr	II	Program studiów,	2023/2024
Stopień studiów	I	dla którego obowiązuje	
		syllabus	

Nazwa przedmiotu	Projekt (wprowadzenie do specjalności)			
Kod przedmiotu	PJ			
Łączna liczba godzin	30	Tryb	stacjonarny	niestacjonarny
Profil kształcenia	Ogólnoakademicki (A)		Praktyczny (P)	
Forma zajęć	wykład			
Język przedmiotu	polski			
Liczba punktów ECTS	1			

Prowadzący zajęcia	
Forma prowadzonych zajęć	Wykład
Wymiar zajęć	30 h
Stopień (tytuł) naukowy	
Imię	
Nazwisko	

Wymagania wstępne	Wiedza i umiejętności z zakresu zrealizowanych zajęć kierunkowych.
Założenia i cele przedmiotu	Celem przedmiotu jest zapoznanie się z ideą projektów informatycznych w obszarach różnych specjalności (przed jej wyborem przez studenta).
Metody dydaktyczne	1. Wykład z elementami dyskusji.

Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)		Odniesienie do efektów dla kierunku	Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji
WIEDZA – absolwent zna i rozumie:	W01. Problemy związane z realizacją projektu i wyjaśnia sposoby ich rozwiązania.	K_W22	P6S_WG P6S_WG_INŻ
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	U01. Potrafi pozyskiwać informacje z literatury, baz danych i innych źródeł; potrafi integrować uzyskane informacje, dokonywać ich interpretacji i krytycznej oceny, a także wyciągać wnioski oraz formułować i wyczerpująco uzasadniać opinie	K_U01	P6S_UW P6S_KK
KOMPETENCJE SPOŁECZNE	K01. Ciągłego doksztalcenia się, podnoszenia kompetencji zawodowych, osobistych i	K_K03	P6S_UU

WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

– absolwent jest gotów do	społecznych.		
---------------------------	--------------	--	--

Treści programowe		
Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
Forma zajęć – wykład		
1	Projekty informatyczne – wstępne informacje. Środowisko pracy projektanta.	2
2	Metody realizacji projektu. Tworzenie specyfikacji wymagań. Specyfika projektowania systemów informatycznych i aplikacji.	8
3	Dokumentacja projektowa. Sposoby tworzenia dokumentacji. Przykłady.	6
4	Testowanie projektu. Rodzaje testów i sposoby testowania. Testy wydajnościowe i walidacyjne.	6
5	Metody kontroli wersji oprogramowania, zarządzanie wersjami.	2
6	Zarządzanie konfiguracją. Ewolucja oprogramowania i refaktoryzacja.	6

Forma i warunki zaliczenia przedmiotu	Wykład – zaliczenie bez oceny, na podstawie obecności (zajęcia mają charakter wprowadzający i polegają na przybliżeniu studentom pracy w ramach poszczególnych specjalności, aby mogli dokonać odpowiedniego dla siebie wyboru).	
Metody weryfikacji efektów uczenia się		Nr efektu uczenia się z sylabusu
	Ocena projektu i cząstkowych prezentacji	W01, U01, K01

Literatura podstawowa	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)
Literatura uzupełniająca	Specyficzna dla danego projektu (dotycząca zarówno samego obszaru projektu, jak i stosowanych narzędzi)

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	30
Przygotowanie się do zajęć	-
Studiowanie literatury	-
Udział w konsultacjach	-
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	-
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	30
Liczba punktów ECTS	1