

**WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ**

**KARTA OPISU PRZEDMIOTU**

<b>Wydział</b>	<b>Informatyki</b>		
<b>Kierunek</b>	<b>Informatyka</b>		
<b>Specjalność</b>	<b>Zarządzanie projektami IT</b>		
<b>Semestr</b>	<b>V</b>	<b>Program studiów,</b>	<b>2023/2024</b>
<b>Stopień studiów</b>	<b>I</b>	<b>dla którego obowiązuje</b>	
		<b>syllabus</b>	

<b>Nazwa przedmiotu</b>	<b>Techniki planowania w PM</b>			
<b>Kod przedmiotu</b>	<b>TPWPM</b>			
<b>Łączna liczba godzin</b>	<b>18</b>	<b>Tryb</b>	<b>stacjonarny</b>	<b>niestacjonarny</b>
<b>Profil kształcenia</b>	<b>Ogólnoakademicki (A)</b>		<b>Praktyczny (P)</b>	
<b>Forma zajęć</b>	<b>laboratorium</b>			
<b>Język przedmiotu</b>	<b>polski</b>			
<b>Liczba punktów ECTS</b>	<b>2</b>			

<b>Prowadzący zajęcia</b>	
<b>Forma prowadzonych zajęć</b>	<b>Laboratorium</b>
<b>Wymiar zajęć</b>	<b>18 h</b>
<b>Stopień (tytuł) naukowy</b>	
<b>Imię</b>	
<b>Nazwisko</b>	

<b>Wymagania wstępne</b>	Znajomość podstaw inżynierii oprogramowania i cyklu życia projektu IT, podstawowa znajomość wybranych języków programowania.
<b>Założenia i cele przedmiotu</b>	Celem przedmiotu jest nauczenie studentów praktycznych umiejętności w zakresie planowania projektów informatycznych. Kurs obejmuje tworzenie harmonogramów, alokację zasobów, zarządzanie budżetem, ryzykiem i wykorzystanie narzędzi do zarządzania projektami (MS Project, Trello). Studenci poznają też metody wizualizacji postępu i raportowania statusu projektu.
<b>Metody dydaktyczne</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. Prezentacje multimedialne.</li> <li>2. Pokazy przykładowych rozwiązań problemów.</li> <li>3. Rozwiązywanie zadań praktycznych.</li> </ol>

<b>Efekty uczenia się (odniesienie do charakterystyk poziomów Polskiej Ramy Kwalifikacji)</b>		<b>Odniesienie do efektów dla kierunku</b>	<b>Odniesienie do efektów uczenia się wg Polskiej Ramy Kwalifikacji</b>
<b>WIEDZA</b> – absolwent zna i rozumie:	W01.Zasady tworzenia harmonogramów projektowych i kluczowych wskaźników wydajności (KPI).	K_W21 K_W22	P6S_WG P6S_WG_INŻ

## WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

	<p>W02. Metody zarządzania zasobami i alokacji pracy oraz bilansowania obciążenia zespołu.</p> <p>W03. Metody budżetowania projektów, oceny kosztów i monitorowania wydatków.</p> <p>W04. Techniki zarządzania ryzykiem, w tym identyfikację ryzyk, analizę i planowanie działań minimalizujących.</p> <p>W05. Funkcjonalności i zastosowanie narzędzi do zarządzania projektami, wspomagających planowanie i monitorowanie postępu.</p>		
UMIEJĘTNOŚCI – absolwent potrafi:	<p>U01. Pracować w zespole przy tworzeniu harmonogramów projektowych i przypisywaniu zadań do członków zespołu.</p> <p>U02. Oszacować podstawowe koszty projektu i zaplanować budżet, uwzględniając zasoby i terminy.</p> <p>U03. Sformułować plan działania na wypadek zidentyfikowanych ryzyk, minimalizując ich wpływ na projekt.</p> <p>U04. Komunikować się w języku obcym przy opracowywaniu i prezentacji planów projektowych międzynarodowym interesariuszom.</p> <p>U05. Ocenąć dostępne narzędzia do zarządzania projektami i wybrać takie, które najlepiej pasują do potrzeb zespołu i projektu.</p>	<p>K_U01 K_U02 K_U03 K_U04 K_U05 K_U08 K_U10 K_U16</p>	<p>P6S_UW P6S_UW_INŻ P6S_UO P6S_KK P6S_UK</p>
KOMPETENCJE SPOŁECZNE – absolwent jest gotów do	<p>K01. Pracy w zespole, przyjmując w nim różne role.</p> <p>K02. Krytycznej oceny możliwości oprogramowania i systemów dostępnych na rynku IT.</p> <p>K03. Ciągłego samokształcenia się w celu dostosowywania się do dynamicznie zmieniających się technologii.</p>	<p>K_K04 K_K05 K_K06</p>	<p>P6S_UO P6S_KR P6S_KK</p>

Lp.	Tematyka zajęć	Liczba godzin
<b>Forma zajęć – laboratorium</b>		
1	Tworzenie harmonogramów projektów. Praca z wybranym narzędziem (np. MS Project).	4
2	Zarządzanie zasobami. Alokacja zasobów, bilansowanie obciążenia.	2
3	Ćwiczenia z budżetowania projektów.	4
4	Zarządzanie ryzykiem. Identyfikacja ryzyk w projekcie, opracowywanie planów	4

## WROCŁAWSKA WYŻSZA SZKOŁA INFORMATYKI STOSOWANEJ

	reakcji.	
5	Ćwiczenia z wykorzystywania narzędzi do zarządzania projektami (np. Trello). Zaliczenie.	4

<b>Forma i warunki zaliczenia przedmiotu</b>	Wykonanie projektów. Częstkowe prezentacje, zdawanie raportów, obrona projektów.	
<b>Metody weryfikacji efektów uczenia się</b>		<b>Nr efektu uczenia się z sylabusu</b>
	Ocena projektów i częściowych prezentacji.	W01-W05, U01-U05, K01-K03

<b>Literatura podstawowa</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. J. Roszkowski, <i>Analiza i projektowanie strukturalne</i>, Helion, Gliwice, 2004.</li> <li>2. I. Sommerville, <i>Inżynieria oprogramowania</i>, WNT, Warszawa 2020.</li> <li>3. M. Śmiałek, K. Rybiński, <i>Inżynieria oprogramowania w praktyce. Od wymagań do kodu z językiem UML</i>, Helion, Gliwice 2004.</li> <li>4. M. Flasiński, <i>Zarządzanie projektami informatycznymi</i>, PWN, Warszawa 2006.</li> </ol>
<b>Literatura uzupełniająca</b>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. <i>Przewodnik PMBOK</i>, red. A. Borawska-Reks, PMI Poland Chapter, Kraków 2022.</li> </ol>

Nakład pracy studenta	
	Liczba godzin
Zajęcia dydaktyczne	18
Przygotowanie się do zajęć	9
Studiowanie literatury	9
Udział w konsultacjach	2
Przygotowanie projektu / eseju / prezentacji itp.	22
Przygotowanie się do egzaminu / zaliczenia	-
Inne	-
<b>ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.</b>	<b>60</b>
<b>Liczba punktów ECTS</b>	<b>2</b>